

Exposition « la Tête et les mains »

Issue de l'exposition « Pourquoi les mathématiques »

Table 1 : lire la nature
 1. spirales de la nature
 2. Pavage
 3. orbites.



Table 3 : remplir l'espace
 1. bien empiler les oranges
 2. la sphère, de l'atome aux cristaux ; des pyramides 2 fois plus grandes
 3. empilement



Table 4 : relier d'un trait
 1. chemins dans un cube
 2. un jeu de coloriage (plateau)
 3. le tour du monde (globe).



Table 5 : pourquoi calculer ?
 1. calculer avec les mains (plateau + mètre)
 2. jouer au 421
 3. comment gagner ?



Table 6 : construire
 1. le plus court chemin
 2. un problème de rigidité
 3. rondes sont les plaques d'égoût.



Table 8 : optimiser
 1. mathématiques savonneuses
 2. le plus court chemin
 3. des balles en nid d'abeille.



Table 9 : prouver et démontrer
 1. sous le sable le théorème de Pythagore
 2. cube + cube + cube = cube
 3. carré + carré = carré.



Table de Galton (Le flipper du hasard)



Ruban de Mobius



Remplir le coffre