

Compte rendu exposition Pourquoi les mathématiques, collège Feuchères

L'exposition s'est déroulée au collège Feuchères du mercredi 10 janvier au vendredi 26 janvier 2024.

Elle a été réceptionnée lundi 8 janvier, et a été installée mardi 9 janvier.

Elle a été exposée au CDI. Tous les élèves du collège, de la 6^e à la 3^e ont pu voir l'exposition.

Deux ateliers (que les élèves ont préférés, à savoir *remplir un coffre (wagons)* et *chemins dans un cube*) ont pu être laissés 5 jours en libre accès au CDI après les trois semaines d'exposition.

Pour information, le collège dispose de 7 classes de 6^e allant de 25 à 29 élèves, 8 classes de 5^e allant de 22 à 29 élèves, 8 classes de 4^e allant de 25 à 28 élèves, et 9 classes de 3^e allant de 27 à 31 élèves, pour un total de 32 divisions regroupant environ 870 élèves.

La venue de l'exposition a été communiquée aux familles via un message ENT, et a été publiée sur le site du collège ainsi que sur le compte X (twitter) du collège.

Un planning a été fait et chaque professeur de mathématiques a pu amener sa classe : en classe entière pour les niveaux 5^e et 4^e, et en demi groupe pour les niveaux 6^e et 3^e (seuls niveaux disposant d'un dédoublement en mathématiques).

Les élèves ont pu circuler librement en groupe de 2 ou 3, à travers chaque atelier. Un livret de l'exposition leur a été distribué.

Les élèves ont grandement apprécié l'aspect manipulateur de l'exposition, et ont montré un grand intérêt.

Avec du recul, certains ateliers ont sans doute besoin d'une adaptation pour ce jeune public (je pense notamment à la table de Galton, la spirale ...), qui pourraient être davantage mise en valeur avec des exemples parlant pour des collégiens (analogie avec le jeu télévisé « The Wall » ...).

Quant à la fréquentation de l'exposition, beaucoup d'élèves ont demandé à pouvoir revenir afin de pouvoir découvrir l'ensemble des ateliers.

Voici quelques photos.

Bien cordialement,

MECHAY Hicham
Enseignant de mathématiques



PROUVER - MONTRER

hypothèses qui semblent vraies ?
autres tels que $X^n + Y^n = Z^n$?
n supérieur à 2 ?

chers à essayer de résoudre de tels
g^e dans son nom au théorème sur "le
ont Euclide" a fourni la plus ancienne

l'hypothèse que ce résultat n'est pas

ette conjecture en 1994 ! Il utilise pour
s récentes recherches dans plusieurs
ues
rcent régulièrement de faire connaître
est à démontrer.

*Pythagore (5e av. J.-C.) - Euclide (3e av. J.-C.)
Fermat (1601-1665) - Andrew Wiles (1953)

alisation : Centre-Sciences

THAGORE À WILES

PROUVER - DÉMONTRER

Le doute existe-t-il en mathématiques ?
Peut-on s'y satisfaire d'un faisceau de présomptions même
à 99% ?

La démonstration est à la base de l'activité du mathématicien
et en fait son orgueil.

Des premières preuves simples, écrites en quelques lignes, et
compréhensibles par un bachelier, nous sommes aujourd'hui passés
à des preuves qui représentent des centaines de pages, qui
nécessitent l'utilisation d'ordinateurs et qui ne sont vérifiables
que par un petit nombre de spécialistes.

La complexité du monde int... plus le n...
qui doit, pour y répondre...
des modèles dont il fa...

Idees & Réalisation : Centre...

9.1 PRELIMES - 3000 ANS

3000 ans

**SIX PYRAMIDES
POUR UNE TOUR**

CONSTRUIRE

Table with wooden blocks and a poster titled "9.1 PRELIMES - 3000 ANS".

Students looking at posters and a table.

Teacher standing with arms crossed, observing students.





RELIER D'UN TRAIT

Combien de couleurs suffisent à colorier une carte, de telle façon que deux pays voisins soient de couleurs différentes ?

La théorie des graphes a permis de modéliser ce problème et de réduire le nombre de cas à étudier. Mais c'est grâce à l'ordinateur que l'on a pu analyser un grand nombre de situations.

La théorie des graphes est utilisée pour modéliser et étudier des situations très concrètes comme les réseaux de télécommunication, les circuits électroniques, les réseaux de distribution – eau, gaz, électricité, courriers... – et de nombreux problèmes de logistiques, transport, production.

Idee & Réalisation : Jean Lefort (Strasbourg) & Centre-Sciences

4.2 QUATRE COULEURS SUFFISENT !



Prêtée par : [Logos]
Avec la participation de : [Logos]
Réalisée par : [Logos]



RELIER D'UN TRAIT

Königsberg, 1736 : est-il possible de parcourir la ville en traversant chacun de ses sept ponts une fois et une seule ?

Pour résoudre ce problème, à l'origine de la théorie des graphes, Euler retient l'information essentielle : il y a quatre quartiers séparés par l'eau du fleuve, soit quatre "points" à relier par 7 traits qui symbolisent les ponts.

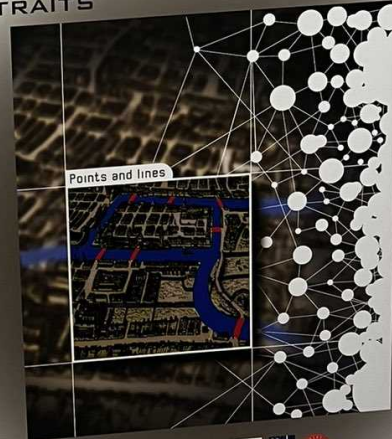
Le problème devient : sur ce dessin existe-t-il un chemin passant une seule fois par chaque trait ? Ce fut l'amarce de la théorie des graphes.

La réponse d'Euler* : combien y-a-t-il de points où aboutit un nombre impair de traits ? Il n'y a de solution que si ce nombre est égal à zéro ou à deux !

*Leonhard Euler (1707-1783)

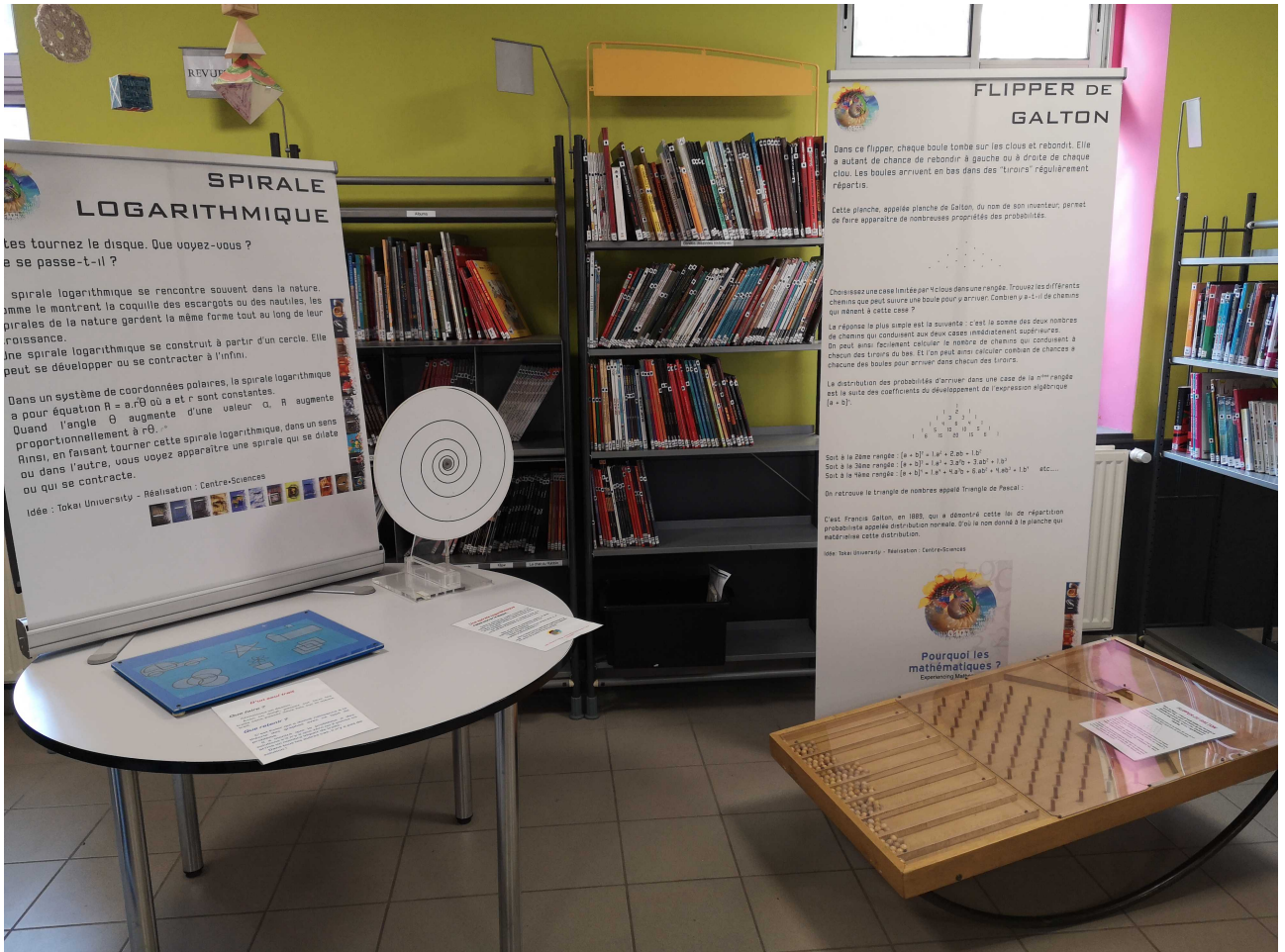
Idee & Réalisation : John Conway & Centre-Sciences

4.1- DES POINTS ET DES TRAIT



Prêtée par : [Logos]
Avec la participation de : [Logos]
Réalisée par : [Logos]

4.1 **Chemin dans un cube**
Essayer de construire un cube de 3 x 3 x 3 sur un plan...
Chaque arête du cube est parcourue une fois et une seule...
Le problème est en fait de savoir s'il y a un chemin...
qui passe par toutes les arêtes du cube sans jamais revenir en arrière...
C'est un problème qui n'y a pas de solution...
C'est un problème qui n'y a pas de solution...
C'est un problème qui n'y a pas de solution...



SPIRALE LOGARITHMIQUE

tes tournez le disque. Que voyez-vous ?
e se passe-t-il ?

spirale logarithmique se rencontre souvent dans la nature. Comme le montrent la coquille des escargots ou des nautilus, les spirales de la nature gardent la même forme tout au long de leur croissance.

ne spirale logarithmique se construit à partir d'un cercle. Elle peut se développer ou se contracter à l'infini.

Dans un système de coordonnées polaires, la spirale logarithmique a pour équation $R = a \cdot r^b$ où a et b sont constantes. Quand l'angle θ augmente d'une valeur α , R augmente proportionnellement à $r^{\alpha/b}$.

Ainsi, en faisant tourner cette spirale logarithmique, dans un sens ou dans l'autre, vous voyez apparaître une spirale qui se dilate ou qui se contracte.

Idee : Tokai University - Réalisation : Centre-Sciences



FLIPPER DE GALTON

Dans ce flipper, chaque boule tombe sur les clous et rebondit. Elle a autant de chance de rebondir à gauche ou à droite de chaque clou. Les boules arrivent en bas dans des "trous" régulièrement répartis.

Cette planche, appelée planche de Galton, du nom de son inventeur, permet de faire apparaître de nombreuses propriétés des probabilités.

Choisissez une case limitée par 4 clous dans une rangée. Trouvez les différents chemins que peut suivre une boule pour y arriver. Combien y a-t-il de chemins qui mènent à cette case ?

Le résultat le plus simple est la suivante : c'est la somme des deux nombres de chemins qui conduisent aux deux cases immédiatement supérieures. On peut ainsi facilement calculer le nombre de chemins qui conduisent à chaque case d'une rangée. Et on peut ainsi calculer combien de chances a chacune des boules pour arriver dans chacun des trous.

La distribution des probabilités d'arriver dans une case de la $n^{ième}$ rangée est la suite des coefficients du développement de l'expression algébrique $(a+b)^n$.

Soit la 2ème rangée : $(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$
Soit la 3ème rangée : $(a+b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$
Soit la 4ème rangée : $(a+b)^4 = a^4 + 4a^3b + 6a^2b^2 + 4ab^3 + b^4$ etc....

On retrouve le triangle de nombres appelé triangle de Pascal.

C'est Francis Galton en 1888, qui a démontré cette loi de répartition probabiliste appelée distribution normale. D'où le nom donné à la planche qui matérialise cette distribution.

Idee : Tokai University - Réalisation : Centre-Sciences



Pourquoi les mathématiques ?
Experimenting Math

POURQUOI CALCULER ?

Peut-on acheter sur internet en toute sécurité ? Avec l'essor du web, la cryptographie - science du codage - est devenue un enjeu capital des banques et de nos achats en ligne.

Le secret des cartes bancaires est basé sur un nombre de plus de 100 chiffres, produit de 2 nombres premiers*, indispensables pour le décodage.

Les progrès de l'informatique permettent aujourd'hui de trouver, de plus en plus vite, les diviseurs de nombres de plus en plus grands.

Mathématiciens, physiciens et informaticiens cherchent de nouvelles méthodes de codages sécurisés, utilisent en particulier les lois étranges de la physique quantique.

*Est premier tout nombre entier autre que 1 ou n'est divisible que par 1 et lui-même. Les premiers sont : 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23... et il y en a une infinité.

Idee & Réalisation : Centre-Sciences

5.2 @CHETER EN TOUTE SÉCURITÉ ?

POURQUOI CALCULER ?

Quels nombres utilisons-nous aujourd'hui dans la vie quotidienne ? Pour compter, nous avons utilisé les nombres entiers puis les décimaux, les réels et même les nombres complexes. Qu'en est-il dans notre vie de tous les jours ? Que l'on utilise une calculatrice ou un ordinateur puissant ?

Sur le marché, il vaut mieux savoir-faire un rapide calcul mental. L'ordinateur, lui, n'utilise que des nombres décimaux avec seulement quelques décimales.

Les lois mathématiques n'y sont plus respectées.

Du comptable à l'ingénieur aéronautique, les erreurs d'approximation doivent alors être maîtrisées, de l'infiniment petit à l'infiniment grand. Et, dans ce domaine, les outils informatiques ne sont pas des outils fiables.

Idee & Réalisation : Gauss... & Centre-Sciences

5.1 TROMPER L'ORDINATEUR !!! PAR MON

Interactive table with mathematical activities:

- A board with a red and black grid, small white and black pieces, and a ruler.
- A board with wooden blocks of various sizes and a yellow sticky note.
- Informational cards with text and logos.



